Chaos Angels
カオスエンジェルズ
ASCII
ASCII CORPORATION

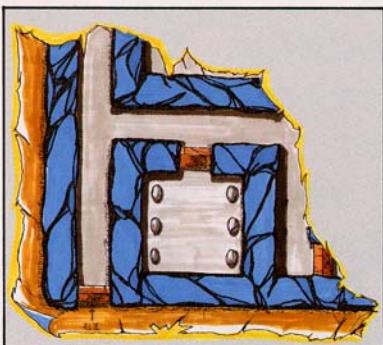
昔，この国の北に，栄華を極めた王国があった．
正式にはなんという国であったのか，今では誰も知る者はなく，ただ「北の国」とだけ歴史書に名を残している．国のあったと言われるあたりは見渡す限り一面の砂漠になっており，王国の名残を留めるものは何もない．

　或る日，貴方は酒場で不思議な老人と出会った．
「ウロボロスの塔を知っているか？」
ウロボロスとは伝説の蛇の名だ．生命の神秘，輪廻を司るといわれ，この蛇をかたどった装飾品は，永遠の命の象徴とされる．

　老人は貴方に古ぼけた地図と１つの鍵を手渡した．
「これは塔の一部じゃ．そしてこれは鍵……」
　老人との出会いが貴方を壮大な時の魔術へ導いたのだった……

マップテクニック

この塔は一辺，25ブロック×25ブロックから成り立っています．壁やドアも，幅1ブロック,厚さ1ブロックというように数えます．塔の中のマップの一部を載せますので，参考にしてください．

FLOOR 1 のマップの一部

起動方法

ドライブAにディスクAをセットし，本体の電源を入れてください．

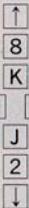
ドライブが2つ以上ある場合も，1ドライブしか使用しません．

まずオープニングデモが始まりますが，デモを中断したい時は，タイトル画面が表示されている間に，SPACEキーを押してください．GRAPHキーを押すと，メッセージが速くなります．また，SHIFTキーを押している間はメッセージが進みません（このGRAPFキーとSHIFTキーはゲーム中でも有効です）．

冒険の始まり

オープニングが終わり，メッセージにしたがってディスクを入れ換えるとゲームのスタートです．遠くに伝説の塔が見えるところから貴方の冒険が始まります．

ゲーム中の動作は，テンキーまたはカーソルキー／ファンクションキーを使う遊び方と，フルキーを使う遊び方が用意されています．移動・戦闘に使うキーの対応は下図のとおりです．

キー対応図

また移動以外の動作に使用するファンクションキーは，画面下の5つのわくに対応しています．わくの左に表示されている英字キーを押しても，ファンクションキーと同じ効果が得られます．

キー表示が6つ以上になると，画面右下に→が表示されます．SPACEキーを押すと，キー表示が入れ換わります．

ゲーム中，メッセージの多いときも文末に→が表示されます．何かのキーを押すと，一行ずつスクロールして表示されます．

では「持ち物」と書かれたキーを押してみましょう．キー表示が貴方の持ち物の一覧に

なりました．まだ冒険が始まったばかりですから，ロクな物を持っていないようです．

ここで「ダガー」を選んでみましょう．またキー表示が変わりました．

このようにファンクションキーの内容は状況に応じて変化します．コマンドからゲームに戻るときは，ＥＳＣキーを押してください．さて，一歩前進してみましょう．↑，８，Ｋのいずれかのキーを押すと，画面が変わりました．貴方は塔の扉の前にいます．ここで「壁に何か書いてある」とメッセージが出て，ファンクションキーに「読む」が加わりました．「読む」を選んでみましょう．落書きによると，既にこの塔へ入った者がいるようです．

貴方も負けずに出発です．一歩前進してください．このゲームでは，特別な扉以外は前進キーで開けて通ることができます．

塔の中では

いたるところに落書きがあります．適当に読みながら進んでください．

歩いているうちにモンスターに出会うでしょう．モンスターが遠くに見える場合は，一歩前進すると戦闘に入ります．戦いたくないとき，一歩後退すると戦闘を回避することができます．後ろに壁などがあって逃げられないときは，横を向いてモンスターが通り過ぎるのを祈ってください．

モンスターはどこからともなく襲いかかって来ることもあります．この場合は有無を言わさず戦闘になります．

戦闘中，問題になるのが以下のパラメータです．

・ＨＰ（ヒットポイント）

体力です．ダメージを受けると減っていき，０になると死んでしまいます．

・ＥＸＰ（経験値）

モンスターを倒すごとに増えていきます．経験を積むとレベルがあがり強くなります．

・ＶＴＬ（気力）

モンスターと戦ったり，＊＊したりすると減ります．０になっても戦闘はできますが，女の子と遊ぶ気力はなくなります．これは生まれつきの属性なので，経験を積んでも最大値は増えません．歩いていると回復します．

・ＭＨＰ（モンスターヒットポイント）

戦っている相手のヒットポイントです．999以上は！！！で表示されます．

さて，貴方は長い旅の末に塔に着いたばかりで，かなり弱っています．今の状態ではモンスター一匹と戦うのが精一杯です．戦闘が終わったらとりあえず塔から出ましょう．

塔から出るとオアシスの脇に貴方のテントが見えます．ここも前進キーで入れます．

中にはいるとファンクションキーの内容が増えました．「寝る」で体力を取り戻し，「セーブ」で現在の状態を保存することができます．

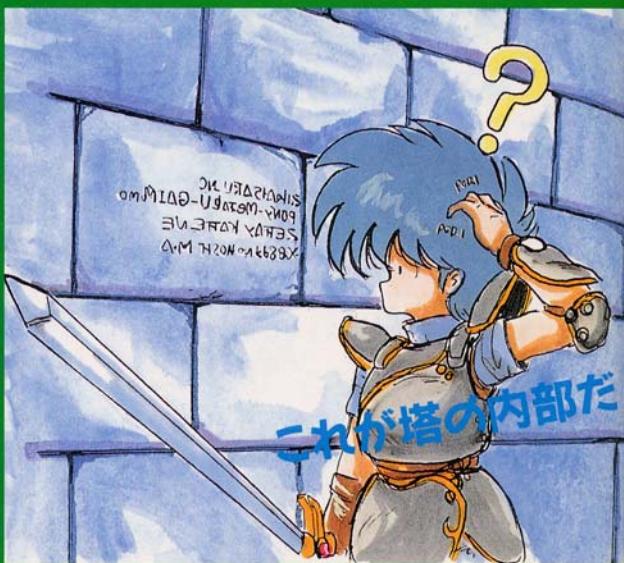
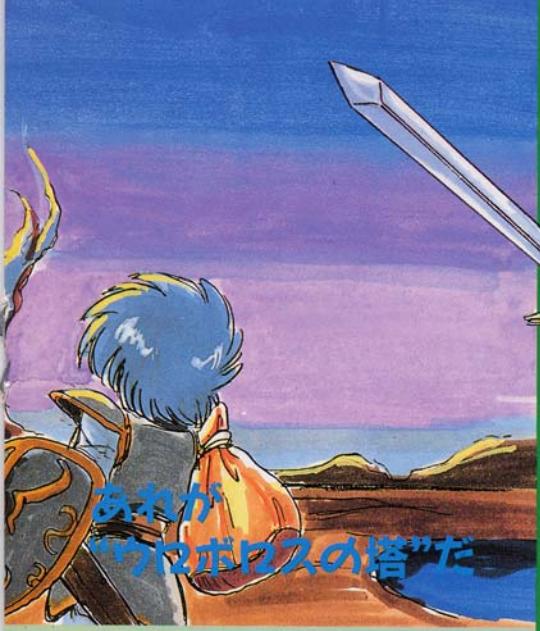
知恵と勇気を大切に，冒険を続けてください．

防犯の魔法について

防犯の魔法は，解除するときにキーワードの入力が必要となります．入力を促された場合は，表の中から，表示されたアルファベットに対応する数字を探し出して入力してください．

テントの中では，眠って体力を回復したり，その日の冒険をセーブしたり，ロードしたりできます．テントの中はせまいので，方向キーと実際の方向が一致しませんので注意してください．

あなたはいそい
より道はしない
くるかもしれませ

新しく手にいれた武器や防具は必ず装備しましょう．武器や防具を装備すると，AC（アーマークラス）やWC（ウェポンクラス）が表示されます．また，一度捨てたものはなくなりますが……

壁の落書きには，無意味なものが多いけれど，中には重要
トもあります．面倒くさいと思っても，丁寧に読んでいって
い．

と冒険へ出発します．
うがいいでしょう．思わぬ災難が降りかかって
ん．

女の子を＊＊すると，女の子のもっている能力が乗り移ることがあります．逆に能力を吸い取る女の子もいます．
（やってみないとわからない……？）

ヒこ
ださ

●マミー

王族，貴族など身分の高い人が死んだとき，将来よみがえることができるように，と造られたのがミイラです．死体に香油を塗り，内臓を抜いて防腐加工を施し，腐らないようにしてあります．

しかし，もともと死体なので，あまり強い敵ではありません？

●大さそり

長い強力な尾に，するどい毒針をひそませています．この毒針は相手を一瞬にして死に致らしめます．

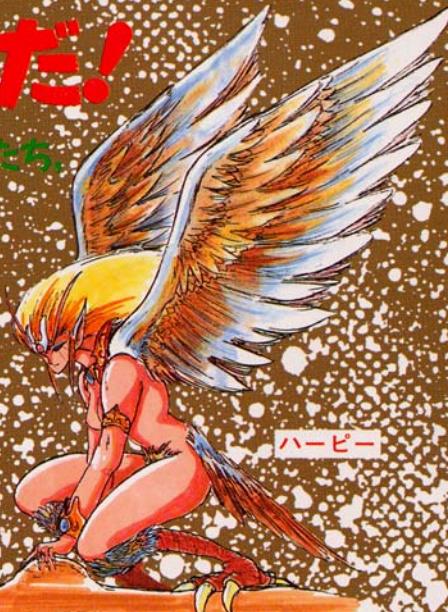
ゲームに登場する大さそりは針こそ持っていないものの，甲羅は硬く，傷つけるのは大変です．

●ファイター

重い鎧を身につけたファイター（戦士）です．

ＡＣが高く，剣で倒すのは至難の業です．何か他の方法を考えた方がよいでしょう．

スターの本性だ!

生息している,恐るべきモンスターたち,
つかを紹介しよう.

●クラーケン

育ちすぎた，イカの化物です.本来は水中に生息していますが,根性を出して陸にも上がってきます.

陸では弱いクラーケンも，水中に戻ると攻撃力，ＡＣ共に高くなりますので注意が必要です.

●ハーピー

鳥の翼と人の頭を持つこの怪物は，知性が高く，独自の言語を持っていると言われています.

歌声には催眠効果があり，人間の耳には心地よいのですが,聞き惚れていると大変なことになります.

●ドリアード

古木に宿る樹の精霊です．樹齢2000年以上の樹が意識を持つと，その後，精霊になると言われています.

精霊は樹の形で現れることもありますし，人の形を借りて,樹を伴って現れることもあります.

カオスエンジェルズ
1989年5月19日　第1版第1刷発行
定価 7,800円
株式会社アスキー
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
03-486-8080
03-498-0299（ご質問用）
内容に関するヒント，ご質問にはお答えできません．

ストーリィ 小松浩章　グラフィック 上野健司　イラスト 明貴美加